OA. 272.10.2018 ***Załącznik nr 2 do SIWZ***

# Opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest wykonanie i dostawa rodzinnej gry dydaktycznej planszowej "Puszcza Białowieska" wg następującego opisu:
Zamawiający posiada pliki gry w formacie idml i indd.

1.**Założenia gry dydaktycznej planszowej „Puszcza Białowieska”**

- **Ilość: 1000 szt.**

- **Opis gry dydaktycznej**
  Komplet gry dydaktycznej „Puszcza Białowieska” stanowią następujące elementy: opakowanie, plansza do gry, 8 pionków, kostka do gry, 120 kart z pytaniami, instrukcja dla graczy, karta z odpowiedziami.

- **Plansza do gry**
  Plansza oklejana
  Wymiar: ok.480x480 mm +/-10 mm
  Materiał: tektura szara 2,0 mm + płótno 100 g
  Druk: 4/1

- **Karty**
  Wymiar: ok.70x100 mm +/-10 mm, zaokrąglone rogi
  Materiał: junior 250 g
  Druk: 4/4, niespadowy
  Ilość: 120 sztuk
  Pakowanie: woreczek strunowy
  W zestawie znajduje się 120 kart z pytaniami. Na awersie każdej karty zamieszczone jest jedno pytanie odnoszące się do przyrody Puszczy Białowieskiej i 3 odpowiedzi. Na rewersie karty znajduje się rysunek puszczańskiego zwierzęcia.

  **Pionki do gry** - Pionki przedstawiają 8 zwierząt występujących w Puszczy Białowieskiej - żubra, wilka, zająca, rysia, sarnę, dzika, lisa, bobra.

Każdy z pionków powinien być w innym kolorze. Pionki powinny być zapakowane w woreczku strunowym.
Ilość: 8 szt.
Wymiar (wysokość): ok. 30 mm +/-5 mm,
Szerokość pionków: od 4 do 10 mm
Materiał: plastik lub drewno

Pionki muszą stać samodzielnie na planszy, w razie potrzeby należy je wykonać na stabilnej podstawce, która umożliwi bezproblemowe stanie pionka na planszy.

- **Kostka do gry**
  Ilośc:1 szt.
  Wymiar: ok.16 mm
  Materiał: plastik lub drewno (odpowiednio do pionków: pionki plastikowe - kostka plastikowa, pionki drewniane - kostka drewniana)
  Kolor: dowolny, oczka 1-6
  Pakowanie: woreczek strunowy

- **Karta odpowiedzi**
  Poprawne odpowiedzi umieszczone zostaną na karcie z odpowiedziami
  Wymiar: ok. 240x210 mm +/-10 mm
  Materiał: duoboard 250 g
  Druk: 4/4

- **Instrukcja gry**
  Instrukcja, 2 str.
  Wymiar: ok. 240x180 mm +/-10 mm
  Materiał: offset 100 g
  Druk: 1/1

- **Opakowanie**
  Pudełko wieko-denko
  Wymiar: ok. 250x250x50 mm +/-10 mm
  Materiał: tektura szara ok.1,2 mm + płótno 100 g
  Druk: 4/0 wieko, 4/0 denko
  Na awersie pudełka - tytuł gry i ilustracja nawiązująca do planszy, na bokach pudełka – z jednej strony logotypy Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko, z drugiej strony Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w kolorze, druk4/4

2. **Projekt graficzny** wszystkich wymienionych pozycji wymaga akceptacji Zamawiającego przed ostatecznym wydrukiem gry.

3. **Zasady dostarczenia:**

- Wykonawca zobowiązuje się wykonać druk i dostarczyć przedmiot zamówienia do magazynu Zamawiającego: 17-200 Hajnówka, ul. 3-go Maja 25 w dni robocze w godzinach 7.30 – 15.30 własnym transportem lub transportem za pośrednictwem firmy kurierskiej, na własne ryzyko i na własny koszt, w terminie **20 dni roboczych** od dnia uzyskania ostatecznej akceptacji wydruku próbnego, jednak nie później niż termin trwania umowy.

- Wykonawca zobowiązuje się do zapakowania gier w trwałych kartonach pakowanych do max. 10 kg.
- Odbiór przedmiotu zamówienia zostanie przeprowadzony na podstawie protokołu zdawczo-odbiorczego.